****

**Benemérita Universidad Autónoma de Puebla**

**Facultad de Ciencias de la Computación**

Desarrollo de Aplicaciones Móviles

Proyecto final v0

**Título del proyecto:**

**Nombre de la aplicación**

**Participantes:**

Gutiérrez Martínez José Armando

gutierrezmartinezjosearmando@gmail.com

**Docente:**

M.C. María Antonia Ruíz Díaz

maryan.rdiaz@gmail.com

**Fecha:** Otoño 2020

**Planteamiento del problema**

Describir la situación que se presenta y qué afecta, cómo, dónde y por qué, el pronóstico si no se contribuye con la solución o interpretación de la problemática y, consecuentemente, se ofrece una visión alternativa que pueda permitir la solución o en su defecto, las mejoras ante al problema detectado; sin llegar a hacer aseveraciones ni asegurar nada al respecto.

**Justificación**

¿Por qué realizar este proyecto? Indicar el beneficio que puede aportar a la zona de influencia.

**Objetivo general**

Describir el objetivo a alcanzar, el periodo de tiempo. Debe llevar a solucionar el Problema central. ¿Qué es lo que se quiere alcanzar o la situación futura a la que se desea llegar? Debe expresarse en términos de resultados con el fin de facilitar la evaluación. Responde a las preguntas: ¿QUÉ se va hacer? ¿MEDIANTE QUÉ o cómo se va hacer? ¿PARA QUÉ se va hacer? Se escribe con un verbo que indique acción terminado en infinitivo

**Análisis del contexto**

Se describe brevemente el resultado de una investigación acerca de los trabajos relacionados con la temática a abordar, así como sus características principales.